

In SharpDevelop > File > Nuovo > Progetto > [Applicazione Console] > [nome del progetto: in questo caso dipendenti2]

Costruire in SharpDevelop una classe: File > Nuovo file > [C#] Classe
Classe Dipendente [nome del file Dip.cs], spazio dei nomi coincidente col nome del progetto [dipendenti2.cmbx]

```
using System;

namespace dipendenti2
{
    /// <summary>
    /// Description of Dipendente.
    /// </summary>
    public class Dipendente
    {
        private string nominativo;
        private string codice;
        private int ore;

        public Dipendente()
        {
            nominativo="Cozzetto";
            codice="CZZ8999";
            ore=20;
        }

        public Dipendente(string pNominativo, string pCodice, int
pOre)
        {
            nominativo=pNominativo;
            codice=pCodice;
            ore=pOre;
        }

        public void setNominativo(string pNominativo)
        {
            nominativo=pNominativo;
        }

        public string getNominativo() {
            return nominativo;
        }
        public void Visualizza()
        {
            Console.WriteLine("{0}{1}{2}",nominativo,codice,ore);
        }
    }
}
```

Importante! Ora dalla finestra Progetti di SharpDevelop, aggiungete la classe appena costruita [tasto destro del mouse sul progetto dipendenti2 > Aggiunge > Aggiunge file [selezionate Dip.cs] Altrimenti non funziona!

```
using System;
using System.Collections;

namespace dipendenti2
{
    class MainClass
    {
        public static void Main(string[] args)
        {
            //Console.WriteLine("Hello World!");
            //sto istanziando l'oggetto d di classe Dipendente
            Dipendente d=new Dipendente("Ciccio","iiw83",89);
            //Richiamo l'unico metodo della classe
            d.Visualizza();
            //Uso un ArrayList di nome a
            ArrayList a=new ArrayList();
            //Carico in a l'oggetto d
            a.Add(d);
            //
            Dipendente d1=new Dipendente();
            a.add(d1);
            //Carico da tastiera 3 ulteriori oggetti di classe
            // Dipendente e li carico in a
            for (int j=1; j<=3; j++) {
                Console.Write("Dipendente "+j);
                Console.Write("");
                string anagr=Console.ReadLine();
                Console.Write("Codice ");
                string cod=Console.ReadLine();
                Console.Write("Ore straordinarie ");
                int ore_straord=int.Parse(Console.ReadLine());
                Dipendente e=new Dipendente(anagr,cod,ore_straord);
                a.Add(e);
            }

            //Se voglio vedere quale è la situazione in questo
            // momento richiamo il metodo Visualizza su ogni
            // elemento dell'arrayList a
            for (int j=0; j<a.Count; j++) {
                Dipendente f=(Dipendente) a[j];
                f.Visualizza();
                //Console.WriteLine(f.getNominativo);
                //se volessi visualizzare solo il nominativo
            }

        }
    }
}
```

file Main.cs [contiene la classe principale]

Adesso utilizzando la classe Dipendente trasformate l'applicazione Console in una applicazione Windows